



GAME RAID UNION

Das Gesetz



01. OKTOBER 2018

GAME RAID UNION
Dortmund

Inhaltsverzeichnis

I.	Hierarchie	
	a. Einschränkungen	Seite 3
	b. Rangordnung	Seite 3
	c. Aufnahmebedingungen	Seite 4
	d. Beförderungen	Seite 4
	e. Richtwerte der Uptime	Seite 5
II.	Erläuterung der Dienstgrade	
	a. Erklärung des Generals	Seite 6
	b. Rechte der Dienstgrade nach Gattung	Seite 6 - 9
III.	Sicherheitsfreigaben	
	a. Rolle im System	Seite 10
	b. Zuweisung zu den Gattungen	Seite 10 - 11
IV.	Auszeichnungen	
	a. Erläuterung	Seite 12
	b. Eisernes Kreuz II. Klasse	Seite 12
	c. Eisernes Kreuz I. Klasse	Seite 12
	d. Eisernes Ritterkreuz	Seite 12
	e. Eisernes Großkreuz	Seite 12
V.	Zusätzliche Gruppen	
	a. Server Bot	Seite 13
	b. Verbrecher	Seite 13
	c. Diplomat	Seite 13
	d. Inaktiv	Seite 13
VI.	Strafgesetzbuch	
	a. Force Moving	Seite 14
	b. Moving aus „Not Available“	Seite 14
	c. Spam	Seite 15
	d. Datennutzung	Seite 15
	e. Anstößige Inhalte	Seite 16
	f. Beleidigung	Seite 17
	1. Artikulation	
	2. Verhalten	
	g. Ausgrenzung	Seite 18
	h. Pflichtvernachlässigung	Seite 18
	i. Missbrauch von Audiostreams	Seite 19
	1. Soundboard	
	2. Stimmenverzerrer	
	3. Soundaufnahme	

j.	Fälschung	Seite 20
	1. Fälschen von Dienstgraden	
	2. Fälschen von Namen	
k.	Verlassen einer Konversation	Seite 21
l.	Advertisement	Seite 21
m.	Nicknamen	Seite 22
	1. Festlegung eines Namens	
	2. Änderung eines Namens	
n.	Täuschung	Seite 23
o.	Meldepflicht	Seite 23
p.	Datenschutz	Seite 23
q.	Inaktivität	Seite 23
r.	AFK-Nutzung	Seite 24
s.	Urkundenfälschung	Seite 24
t.	Betrug & Cheating	Seite 24
u.	Identitätsgewährleistung	Seite 25
VII.	Grundlegender Aufbau	
	a. TeamSpeak	
	1. Offizierskammer	Seite 26
	2. Infobox	Seite 26
	3. Not Available	Seite 26 - 27
	4. Group Therapy	Seite 27
	5. Member Area	Seite 27
	6. Private Area	Seite 27
	7. Temporary Channel	Seite 27
	b. Homepage	Seite 28
VIII.	Serverbotbestimmungen	
	a. Allgemeine Hinweise	Seite 29
	b. Berechtigungen	Seite 30
	c. TS3 Chat Commands	Seite 31

Hierarchie

Anweisungen von Ihnen Vorgesetzten sind zu befolgen, sofern sie nicht die Ausführung von Straftaten bzw. den Verstoß gegen Gesetzmäßigkeiten im Sinne des deutschen Gesetzes oder interner Bestimmungen beinhalten.

Falls sich ein Vorgesetzter Ihnen gegenüber eindeutig falsch verhalten haben sollte, kontaktieren Sie umgehend die nächst höhere Instanz. Prüfen Sie zunächst, ob sich das Problem mittels eines Offiziers lösen lässt. Sollte dies nicht der Fall sein, so sollten Sie eine Beschwerde einreichen.

Eingereichte Beschwerden gehen immer direkt an die oberste Institution. Beschwerden können dabei von jedem gegenüber jeder Person eingereicht werden.

Alle Dienstgrade einer Gattung besitzen die gleichen Rechte.

Die Rangordnung:

General > Generalfeldmarschall
Generalfeldmarschall > Generaloberst
Generaloberst > Generalleutnant
Generalleutnant > Generalmajor
Generalmajor > Oberst
Oberst > Oberstleutnant
Oberstleutnant > Major
Major > Stabshauptmann
Stabshauptmann > Hauptmann
Hauptmann > Oberleutnant
Oberleutnant > Leutnant
Leutnant > Oberstabsfeldwebel
Oberstabsfeldwebel > Stabsfeldwebel
Stabsfeldwebel > Hauptfeldwebel
Hauptfeldwebel > Oberfeldwebel
Oberfeldwebel > Feldwebel
Feldwebel > Stabsunteroffizier
Stabsunteroffizier > Unteroffizier
Unteroffizier > Oberstabsgefreiter
Oberstabsgefreiter > Stabsgefreiter
Stabsgefreiter > Hauptgefreiter
Hauptgefreiter > Obergefreiter
Obergefreiter > Gefreiter
Gefreiter > Rekrut
Rekrut > Besucher

Aufnahmebedingungen:

Um in den Clan bzw. in die Gemeinschaft aufgenommen zu werden, müssen die Anwärter ein Mindestalter von 16 Jahren erreicht haben. Weiterhin müssen sie sich zwingend auf der Homepage registrieren und der Steamgruppe beitreten. Außerdem müssen alle Anwärter und Mitglieder auf ihren Hauptkonten das Clankürzel „GRU“ im Namen oder als Anhang führen. Die Verwendung des Logos als Profilbild ist zwar ebenso erwünscht, es ist allerdings nicht im selben Maße notwendig.

Da sich diese Community auch der Fairness verschrieben hat, ist es strikt untersagt, in einem Spiel, in welchem mit oder gegen andere Spieler gespielt wird, zu cheaten bzw. die Systemdaten des Spiels zu verändern. Daraus folgt auch, dass die Hauptaccounts auf keiner Plattform für Cheating gekennzeichnet sein dürfen.

Es ist allen Offizieren und der Führungsriege vorbehalten eine Aufnahme in die Gemeinschaft mit Begründung abzulehnen, auch wenn alle Bedingungen erfüllt sind.

Beförderungen:

Eine Beförderung innerhalb der Gattungen erfolgt für gewöhnlich in Abhängigkeit von der Zeit, in welcher sich der Client bisher online befand. Beförderungen werden dabei bevorzugt von direkten Vorgesetzten oder Bezugspersonen durchgeführt.

Außerplanmäßige Beförderungen innerhalb der Gattungen sind durch einen Vorgesetzten nur dann möglich, wenn der Client eine besonderes regelmäßig online ist oder besondere Leistungen gegenüber der Community aufweist.

Ein Vorgesetzter kann auch eine eigentlich notwendige Beförderung zurückhalten, sofern der zu Befördernde Benutzer durch häufige bzw. lange Inaktivität oder Regelverstöße auffällig geworden ist.

Die eigene "Uptime" kann man in dieser [Datenbank](#) nachlesen.

Alle Mitglieder und ihre Dienstgrade können im [Truppregister](#) nachgeschlagen werden. Dort werden ebenfalls alle Ordnungsrufe als Verweise eingetragen.

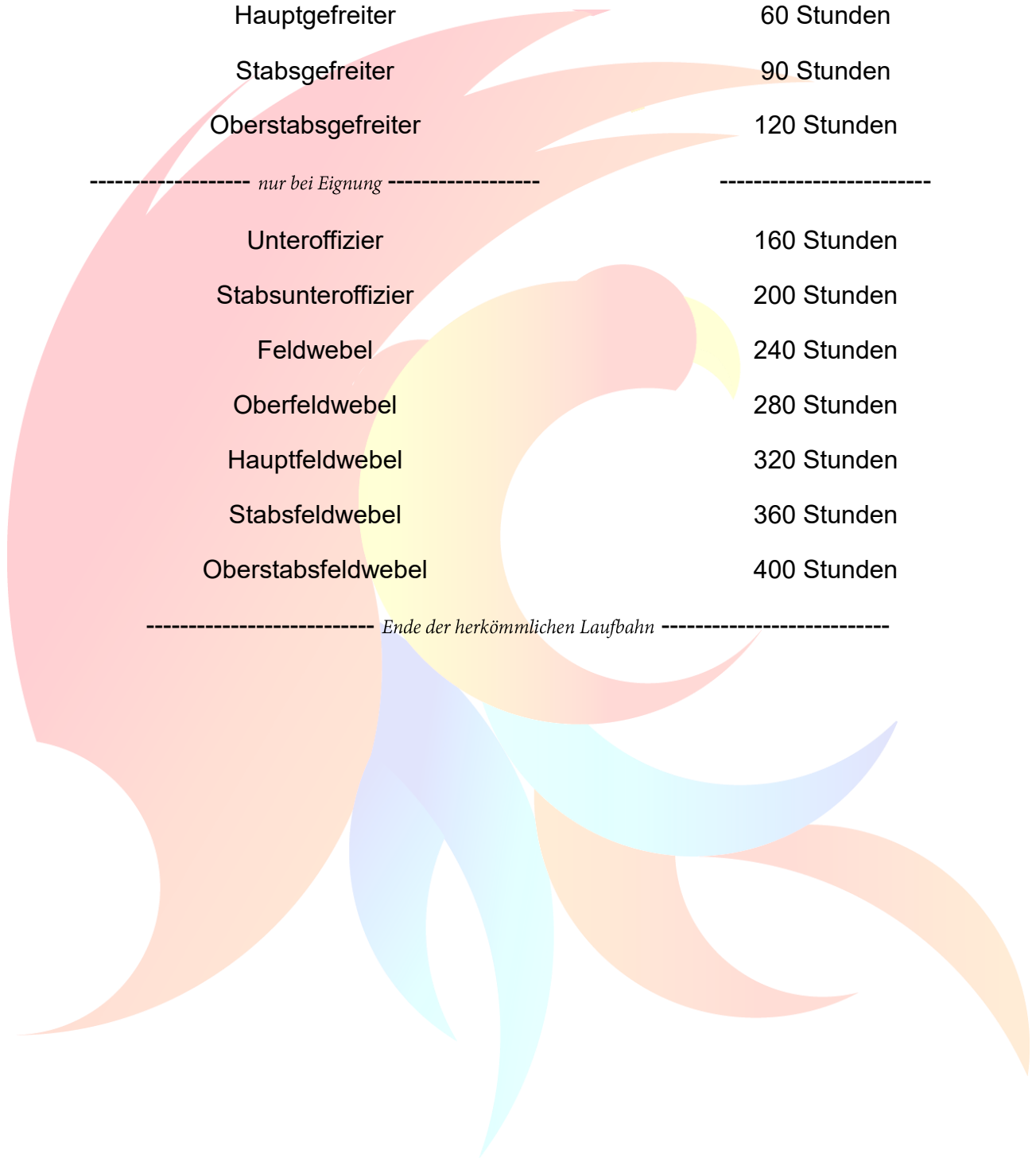
Eine Beförderung zwischen den Gattungen, welche eine höhere Sicherheitsfreigabe benötigt, ist gegen besondere Verdienste und positiv auffallendes Verhalten, sowie besondere Kenntnisse und Umstände, die einen Benutzer gegebenen Falls qualifizieren, anzufragen. Zusätzlich muss der Nutzer auf der Homepage registriert sein und seine Identität gewährleisten (s. §21 StGB). Weiterhin wird eine Beförderung nur dann erteilt, wenn es weder in der Kleingruppe noch dem Clan einen Überschuss an entsprechenden Offizieren gibt.

Eine Beförderung über die Grenze der Freigabe hinweg, wird mit einer entsprechenden Urkunde bezeugt. Diese muss von einem weiterhin höherstehenden Offizier unterschrieben und gestempelt sein, um Gültigkeit zu erlangen.

Weiterhin ist die Urkunde nur im Dateiformat „Portable Document Format“ (PDF) gültig.

Diese kann zu jeder Zeit von einem höherstehenden Offizier eingefordert werden, um zu überprüfen, ob der Betreffende korrekt eingesetzt wurde.

Richtwerte der Uptime:



Obergefreiter	20 Stunden
Hauptgefreiter	60 Stunden
Stabsgefreiter	90 Stunden
Oberstabsgefreiter	120 Stunden
----- <i>nur bei Eignung</i> -----	
Unteroffizier	160 Stunden
Stabsunteroffizier	200 Stunden
Feldwebel	240 Stunden
Oberfeldwebel	280 Stunden
Hauptfeldwebel	320 Stunden
Stabsfeldwebel	360 Stunden
Oberstabsfeldwebel	400 Stunden

----- *Ende der herkömmlichen Laufbahn* -----

Erläuterung der Dienstgrade

~ Erklärung des Generals ~

Der General ist der Oberbefehlshaber und somit absolut.

Sein Wort ist Gesetz.

Der General ist in der Lage und befugt, eine jede Gesetzmäßigkeit zu verändern, gültig zu machen und zu umgehen.

Der General ist als einziger in der Lage, die gesamte Struktur zu verändern bzw. Neues zu schaffen.

~ Generäle ~

Zur Gattung der Generäle gehören die Dienstgrade General, Generalfeldmarschall, Generaloberst, Generalleutnant und Generalmajor.

Es gibt zu jeder Zeit nur fünf Generäle. Sie bilden die Führungsriege und treffen Entscheidungen in Sachen Community, Design und Justiz.

- Alle Generäle sind befähigt, die Channelstruktur grundlegend zu ändern.
- Alle Generäle sind befähigt, eigenmächtig, uneingeschränkt exekutiv zu handeln.
- Alle Generäle sind befähigt, einen jeden Channel zu betreten und beizusitzen.
- Alle Generäle sind befähigt, Dienstgrade in unterstehenden Gattungen zu vergeben und abzuerkennen.
- Alle Generäle sind befähigt, alle Channel zu betreten und diesen beizusitzen.
- Alle Generäle sind befähigt, Sperren jeglicher Natur zu verhängen.

~ Stabsoffiziere ~

Zur Gattung der Stabsoffiziere gehören die Dienstgrade Oberst, Oberstleutnant und Major.

Es gibt eine unbestimmte Anzahl an Stabsoffizieren. Es werden allerdings nur weitere eingesetzt, wenn welche benötigt werden. (Selten)

- Stabsoffiziere sind befähigt, exekutiv zu handeln.
- Stabsoffiziere sind befähigt, Offiziere zu ernennen.
- Stabsoffiziere sind befähigt, Offiziere abzuerkennen.
- Stabsoffiziere sind befähigt, alle Channel zu betreten und diesen beizusitzen.
- Stabsoffiziere sind befähigt, einen privaten Channel zu erstellen.

~ Offiziere ~

Zur Gattung der Offiziere gehören die Dienstgrade Stabshauptmann, Hauptmann, Oberleutnant und Leutnant.

Es gibt eine unbestimmte Anzahl an Offizieren. Es werden allerdings nur weitere eingesetzt, wenn welche benötigt werden.

- Offiziere sind eingeschränkt befähigt, exekutiv zu handeln.
- Offiziere sind befähigt, Unteroffiziere zu ernennen.
- Offiziere sind befähigt, Unteroffiziere zu abzuerkennen.
- Offiziere sind befähigt, die meisten Channel zu betreten und diesen beizusitzen.
- Offiziere sind befähigt, einen privaten Channel anzufragen.

~ Unteroffiziere ~

Zur Gattung der Unteroffiziere gehören die Dienstgrade Oberstabsfeldwebel, Stabsfeldwebel, Hauptfeldwebel, Oberfeldwebel, Feldwebel, Stabsunteroffizier und Unteroffizier.

Es gibt eine unbestimmte Anzahl an Unteroffizieren.

- Unteroffiziere sind befähigt, Rekruten in die Mannschaftsränge aufzunehmen.
- Unteroffiziere sind dazu befähigt, aus der Mannschaft zu entlassen.
- Unteroffiziere sind dazu befähigt, die Spiel bezogenen Channel, die Group Talks und den AFK-Bereich zu benutzen.
- Unteroffiziere sind dazu befähigt, temporäre Channel in der entsprechenden Sektion zu erstellen.

~ Mannschaften ~

Zur Gattung der Mannschaften gehören die Dienstgrade Oberstabsgefreiter, Stabsgefreiter, Hauptgefreiter, Obergefreiter und Gefreiter.

Es gibt eine unbestimmte Anzahl an Mannschaftsmitgliedern. Zu den Mannschaften gehören alle Gefreiten bis Oberstabsgefreiten.

- Mannschaftsmitglieder sind dazu befähigt, Neuankömmlinge zu verschieben.
- Mannschaftsmitglieder sind dazu befähigt, die spielbezogenen Channel, die Group Talks und den AFK-Bereich zu benutzen.
- Mannschaftsmitglieder sind dazu befähigt, temporäre Channel in der entsprechenden Sektion zu erstellen.
- Mannschaftsmitglieder können private Channel mit einer "needed_power" von 20 oder niedriger sehen.

~ Rekrut ~

Ein Rekrut ist Anwärter auf eine Mitgliedschaft innerhalb des Clans. Ein Anwärter kann nur von Mitgliedern ernannt werden.

- Rekruten sind befähigt, die Group Talks, die Spielbezogenen Channel und den AFK-Bereich zu benutzen.
- Rekruten sind dazu befähigt, temporäre Channel in der entsprechenden Sektion zu erstellen.
- Mannschaftsmitglieder können private Channel mit einer "needed_power" von 20 oder niedriger sehen.

~ Besucher ~

Jeder, der den Server erstmalig betritt, ist zunächst Besucher und besitzt nur grundlegende Rechte. Diese Gruppe fasst Gäste und Außenstehende zusammen.

- Besucher sind befähigt, die Group Talks und den AFK-Bereich zu benutzen.
- Besucher sind dazu befähigt, temporäre Channel in der entsprechenden Sektion zu erstellen.

Sicherheitsfreigaben

Rolle der Freigaben:

Die Freigaben übernehmen auf technischer Ebene keine Funktion. Sie sind auch nicht an Berechtigungen gebunden, sondern helfen bei der Orientierung. Eine jede Freigabe ist an eine Gattung gebunden. So lassen sich die unterschiedlichen Aufgaben und Rechte der einzelnen Personen, die aber unterschiedliche Dienstgrade mit selben Rechten haben, leichter erkennen.

~ Freigabestufe V ~

Kennzeichnet die fünf Generäle vom Generalmajor bis hin zum General selbst. Diese Fünf stellen die Führungsriege dar und sind mit allen Rechten ausgestattet.

~ Freigabestufe IV ~

Kennzeichnet Stabsoffiziere von Majoren bis Obersts. Diese sind mit einigen Vollmachten ausgestattet.

~ Freigabestufe III ~

Kennzeichnet Offiziere von Leutnants bis Stabshauptmännern. Diese übernehmen bereits leichte administrative Funktionen.

~ Freigabestufe II ~

Kennzeichnet Unteroffiziere unabhängig von dem Erwerb des Portepees. Diese haben sehr eingeschränkte zusätzliche Rechte.

~ Freigabestufe I ~

Kennzeichnet die Mannschaftsränge von Gefreiten bis Oberstabsgefreiten.



Auszeichnungen

Erläuterung:

Auszeichnungen werden zur Ehrung einzelner Mitglieder verliehen und sind frei von Sonderrechten. Sie werden nur von Stabsoffizieren und Generälen vergeben, wobei es keine generelle Klausel der Dienstzeit gibt. Die Auszeichnungen können gesammelt werden und überschreiben sich nicht gegenseitig.

Diese Auszeichnungen müssen mit einer entsprechenden Urkunde verliehen werden, die von einem vergebenden Offizier unterschrieben und gestempelt werden muss. Außerdem sind Grund und Beschreibung der Ehrung in der Urkunde anzugeben.

Eisernes Kreuz II. Klasse:

Diese Auszeichnung wird beim Erreichen von eintausend Stunden aktiver Dienstzeit oder gegen besondere Verdienste verliehen. Ein besonderer Verdienst bezieht sich dabei ausdrücklich auf außerordentliche Aktivitäten, wie etwa das erfolgreiche Anwerben von Mitgliedern oder das nach außen gerichtete, diplomatisch orientierte Knüpfen von Kontakten.

Eisernes Kreuz I. Klasse:

Diese Auszeichnung erster Klasse wird nur beim Erreichen von zweitausend Stunden aktiver Dienstzeit verliehen. Sie wird nicht zur Ehrung von Einzeltaten verliehen.

Eisernes Ritterkreuz:

Das Ritterkreuz ist nur gegen besondere Verdienste größerer Natur erhältlich und zeugt von großem Ansehen innerhalb des Clans. Darunter fallen Aktivitäten wie etwa das konstruktive Mitwirken an den Idealen, Grundsätzen und Schriften des Clans.

Eisernes Großkreuz:

Das Großkreuz ist die höchste Auszeichnung seiner Art. Es zeichnet diejenigen aus, die größte Leistungen erbrachten und sich aktiv unter Einsatz eigener Fähigkeiten an der Expansion der technischen Strukturen beteiligen. Auch Mitglieder, die sich der für die soziale Komponente über das Internet hinweg einsetzen, werden mit diesem Abzeichen geehrt. Es wird ausschließlich vom General vergeben.

Zusätzliche Gruppen

~ Server Bot ~

Diese Gruppe wird lediglich von der Leitung vergeben und ist nur für Scriptsysteme, welche Musik abspielen oder Daten sammeln vorgesehen.

Bots darf ein Jeder ab dem Rang eines Hauptgefreiten beeinflussen. Eine genauere Erläuterung der Zugriffsrechte findet sich unter dem Kapitel "Server Bot Bestimmungen".

~ Verbrecher ~

Personen dieser Gruppe sind als zu Disziplinierende eingestuft worden und nicht länger Teil der Gemeinschaft, sondern werden zur Rehabilitation geduldet. Ausschließlich Generäle und Staboffiziere dürfen Disziplinarmaßnahmen dieser Art durchführen. Ein Verbrecher gilt als geächteter Verbrecher.

Einen bereits verurteilten Verbrecher kann jedes Mitglied ungeachtet seines Dienstgrades behandeln, wie es ihm beliebt.

Angebrachte Disziplinarmaßnahmen werden im Strafgesetzbuch genannt.

Um von einer Exkommunikation abzusehen, kann der Offizier diese Disziplinarmaßnahme wählen.

~ Diplomat ~

Diplomaten sind Angehörige anderer Gruppierungen und besitzen Immunität gegenüber normalen Offizieren, damit sie Ihrem Auftrag – der Vermittlung zwischen den Gruppen – gewissenhaft nachgehen können.

~ Inaktiv ~

Inaktive Mitglieder müssen zuvor mindestens die Freigabestufe zwei innegehabt haben. Sie besitzen keine exekutiven Sonderrechte mehr und sind von allen Ämtern enthoben und sind lediglich bis zum Grad ihres vorherigen Dienstgrades vor exekutiven Maßnahmen geschützt.

Als inaktiv geltende Mitglieder können erneut in ein Amt eingesetzt werden, sofern sie sich nachweislich über einen längeren Zeitraum aktiv am Geschehen in der Gemeinschaft beteiligt haben. Sie fangen allerdings auf dem niedrigsten Dienstgrad der Gattung erneut an. Des Weiteren können inaktive Mitglieder keine Auszeichnungen erhalten.

Strafgesetzbuch

§1

~ Force Moving ~

Wird eine Person von einem Zweiten aus dem Channel gezogen, in dem sich dieser befand, und die Person befand sich in einer Gruppe, so begeht die ziehende Person eine Straftat. Offiziere dürfen diese Regelung ignorieren, sind jedoch verpflichtet einen Grund zu nennen.

Hierbei kann eine Verwarnung oder die Degradierung als Maßnahme angewendet werden.

Kommt es zu wiederholten und im besonderen Maße verachtungswürdigen Verstößen, kann auch die Exkommunikation verhängt werden.

§2

~ Moving aus Not Available ~

Grundsätzlich gilt das Ziehen aus den Channels "Busy", "Away From Keyboard", "Nahrungsaufnahme" und "Multi Tabbing" als Straftat. Sollten dabei Informationen ungewollt an andere Personen gelangen, so fällt die Strafe härter aus. Wird dadurch Jemand bei seinen lauterer Handlungen gestört, so fällt die Strafe ebenfalls härter aus.

Offiziere dürfen diese Regelung zum Vollzug oder aus gegebenen Anlass umgehen.

Wenn der Betroffene meint, dass zu Unrecht gehandelt wurde, so muss er dies einem zweiten Offizier melden, der daraufhin den Sachverhalt entsprechend untersucht und den Anlass überprüft.

Die sofortige Degradierung ist bei diesem Vergehen anzubringen, sodass keine weiteren Schäden entstehen können.

§3

~ Spam ~

Spamming ist in jeder Form als schwere Straftat zu erachten. So ist das schnell und oft wiederholte benutzen von Funktionen und Aktionen von TeamSpeak oder sog. „third party tools“ als Spamming und Straftat zu erachten. Da keine Person einen Grund haben kann zu spamen, gibt es keine Ausnahmen aus dieser Regel.

Bei diesem Vergehen wird nach voller Härte dieses Gesetzes bestraft. Ersttäter können bei nicht notwendiger Nachsicht mit Verwarnung und zeitlich begrenzter Ausschlussdauer bestraft werden.

In allen weiteren Fällen tritt die sofortige Exkommunikation ein.

§4

~ Datennutzung ~

Diese Straftat wird gesondert behandelt und kommt immer zu einer Verurteilung durch einen der Generäle.

Das "Vermüllen" der Datenspeicher ist genau wie das nicht erledigte Aufräumen eine Straftat. "Vermüllen" bezeichnet dabei, das Hochladen von unnötigen bzw. unbrauchbaren, illegalen, schädlichen oder auch sehr großen Dateien.

Je nach Absicht und Wiederholung wird hierbei nur Verwarnt oder Ausgeschlossen.

§5

~ Anstößige Inhalte ~

Das Zeigen bzw. Darstellen von anstößigen Inhalten ist in jedem Fall eine Straftat. Dies bezieht sich auf Bilder in dem Dateibrowser, als auch auf Profilbilder / Avatare, Texte, Namen und Links.

Unter Anstößige Inhalte fallen zusätzlich zur allgemeinen Definition auch Sachverhalte, wie Diskriminierung, Rassismus und Sexismus. Ebenso ist das wissentliche Darstellen von Inhalten, die auf eine Person speziell anstößig wirken, verboten.

Bei einem Vergehen dieser Art wird je nach konkretem Sachverhalt ein Disziplinarverfahren eingeleitet.

§6

~ Beleidigung ~

§6.1

~ Artikulation ~

Beleidigung von einzelnen Personen oder ganzen Gruppen ist als Straftat zu erachten.

Bei erstmalig verübter Straftat sollte es bei einer Verwarnung belassen werden. Sollte ein solcher Vorfall sich wiederholen, kann zunächst entweder degradiert oder zeitlich begrenzt gebannt werden.

Ist jedoch eine klar feindselige hasserfüllte Absicht oder ein Muster der wiederholten Taten zu erkennen, kann auch eine permanente Exkommunikation (permanenter Bann) durchgeführt werden.

§6.2

~ Verhalten ~

Gegenüber anderen Personen inakzeptables Verhalten ist als Straftat - je nach Ausmaß - angemessen zu ahnden.

Inakzeptables Verhalten ist nach gesunder Moral und eigenem Ermessen zu definieren.

§7

~ Ausgrenzung ~

Eine Person weitestgehend ungeachtet des Ranges auszuschließen ist nach dieser Gesetzmäßigkeit strafbar.

Sollte eine Ausgrenzung in Banns, Kicks, ständiges Verschieben, Spam oder Beleidigungen ausarten, so ist dieses Vergehen in besonderem Maße verächtlich und wird härter bestraft.

Dabei wird bei zusätzlichen Straftaten, wie „Beleidigung“ oder „Force Moving“, auch nach entsprechenden anderen Paragraphen verfahren.

Dieses Vergehen ist kaum zu rechtfertigen und muss einvernehmlich mit der betroffenen Person besprochen werden, um Maßnahmen zu ergreifen. Für gewöhnlich wird mit einem permanenten Ausschluss aus der Gemeinschaft geahndet.

§8

~ Vernachlässigung von Pflichten ~

Ein zu Disziplinarmaßnahmen befähigter ist dazu verpflichtet, diese zu vollstrecken, wie es dieses Strafgesetzbuch verlangt.

Auf die Kenntnisnahme einer verübten oder sich in Planung befindenden Straftat muss umgehend mit Disziplinarmaßnahmen reagiert werden.

Ein Verstoß gegen diese Satzung ist als Straftat zu verstehen.

Bei einem Verstoß dieser Art ist lediglich eine Verwarnung ferner aber die Entbindung von Pflichten angebracht.

Dies kann jedoch durch ein einsichtiges und aufklärendes Gespräch mit dem Vollzugsbeauftragten unnötig gemacht werden.

§9

~ Missbrauch von Audiostreams ~

§9.1

~ Soundboard ~

Das Belästigen durch ein Soundboard ist umgehend mit einem Bann ahnden.

Belästigung kann von dem Ahndenden nach eigenem Ermessen definiert werden.

Aus diesem folgt also, dass allein die Benutzung eines Soundboards bestraft werden kann und nur auf eigene Gefahr zu empfehlen ist.

§9.2

~ Stimmenverzerrer~

Das Belästigen durch einen Stimmenverzerrer ist umgehend mit einem temporären Ausschluss zu ahnden.

Belästigung kann von dem Ahndenden nach eigenem Ermessen definiert werden.

Aus diesem folgt also, dass allein die Benutzung eines Stimmenverzerrers bestraft werden kann und nur auf eigene Gefahr zu empfehlen ist.

§9.3

~ Soundaufnahme ~

Das Mitschneiden von Gesprächen ist unabhängig von der Art oder der Anwendung nur in Absprache mit allen anwesenden Mitgliedern erlaubt. Willigt ein Mitglied nicht ein, so ist die Aufnahme strengstens untersagt.

Bei Publikation derartiger Aufnahmen, ist der Aufnehmende aus der Gemeinschaft auszuschließen.

§10

~ Fälschung ~

§10.1

~ Fälschen von Rängen ~

Die Zeichen "[" und "]" sind in jeglicher Form im Nicknamen untersagt. Des Weiteren ist es untersagt, durch willkürliche oder ausdrückliche Namensgebung die vorhandenen Dienstgrade zu imitieren oder erdachte Ränge im eigenen Nicknamen vorzugeben.

Dies ist als Täuschungsversuch im Zusammenhang mit Ausweisfälschung bezüglich des Ranges zu werten und mit sofortiger Exkommunikation und Suspension zu ahnden.

Jeder untätige Mitwisser dieses Vergehens macht sich ebenfalls im selbigen Maße schuldig.

§10.2

~ Fälschen von Namen ~

Das Verwenden eines originellen und etablierten Namens, der bereits in Benutzung ist, ist als Fälschung und Straftat zu verstehen.

Darunter sind auch ähnliche Namen und Anagramme zu fassen.

Das Strafmaß für dieses Vergehen ist in 10.1 nachzulesen.

§11

~ Verlassen einer Konversation ~

Das unvermittelte Verlassen einer Konversation, ob durch Verlassen des Servers oder des Channels, ist als Straftat zu ahnden und zu melden. Das schließt auch das unabgesprochene Zurücklassen von ungeklärten Sachverhalten einer Konversation und Streitigkeiten ein.

Eine solche Person ist dazu veranlagt, gegen die Gemeinschaft zu handeln und ist somit als Bedrohung für die Wohlfahrt aller Mitglieder und Anwarter kategorisiert.

Hier muss nach der vollen Härte dieses Gesetzentwurfes gehandelt werden. Deshalb wird der Straftäter, sollte er sich dieses Verbrechens gegen die Gemeinschaft schuldig gemacht haben, degradiert und von der Gemeinschaft zum Wohle Aller ausgeschlossen!

Bei dieser Gräueltat gibt es keine Obergrenze der Ausschlussdauer.

§12

~ Advertisement ~

Das Werben für Einrichtungen, Organisationen, Gruppen, Teams, Server und Ähnlichem ist gänzlich verboten und wird ferner mit dem Ausschluss geahndet. Weiterhin ist Werbung in jeglicher Form untersagt. Dies betrifft auch Avatare, Audiospuren, Links, Namen, Chatverläufe und direkte Sprache.

§13

~ Nicknamen ~

§13.1

~ Festlegung eines Namens ~

Es ist zwingend erforderlich einen markanten, angemessenen und eigenständig gewählten Namen zu benutzen. Dieser beim ersten Verbinden zum Server festgelegte Name, sollte nach Möglichkeit durchgehend beibehalten werden.

Verweigert sich ein Benutzer dieser Regelung, ist er zu verwarnt und sofern dieser dem nach Aufforderung nicht nachkommt, wird härter vollzogen.

Falls der Benutzer nicht Willens scheint, sich dem zu fügen, muss dieser exkommuniziert werden.

§13.2

~ Änderungen eines Namens ~

Kleinere Änderungen, die den Sinn bzw. den Laut nur geringfügig verändern sind erlaubt.

Hingegen sind radikale Änderungen nur in Maßen und auf eigene Gefahr erlaubt.

Ein Verstoß wird mit einem Ordnungsruf geahndet, die Wiederholung mit Ausschlüssen.

§14

~ Täuschung ~

Der Versuch bei Offizieren aller Art Sonderrechte unrechtmäßig zu erbitten ist Hochverrat und wird unabhängig von der Rechtsauslegung mit einem permanenten Ausschluss bestraft. Die unter „Zusätzliche Gruppen“ beschriebene Sonderregelung findet hier keine Anwendung.

§15

~ Meldepflicht ~

Ungeachtet des Dienstgrades muss ein jedes Mitglied einen bemerkten Gesetzesverstoß melden, sonst macht sich das mitwissende Mitglied im selbigen Maße strafbar und erhält zusätzlich einen Ordnungsruf.

§16

~ Datenschutz ~

Zu keinem Zeitpunkt darf ein Mitglied Daten eines anderen Mitglieds weitergeben. Dabei ist es irrelevant, ob die Daten sensibel oder harmlos sind.

§17

~ Inaktivität ~

Inaktivität ist keine Straftat im engeren Sinne, sondern ein Zustand, bei dem nach Ablauf einer unbestimmten Zeit Maßnahmen folgen. Als erste Maßnahme folgt bei höheren Offizieren ein Schreiben in Form einer Mail. Bei weiterer Untätigkeit erfolgt zunächst die Versetzung in den Inaktiven Dienst und ferner die Löschung aus dem System. Unteroffiziere erhalten kein Schreiben darüber, ob sie vor der Versetzung stehen und werden unvermittelt versetzt.

Bei Abwesenheit von gemeinschaftlichen Handlungen auf dem TeamSpeak oder der Homepage sollte nur eine kleinere Zeitspanne zwischen dem letzten und dem erneuten Erscheinen vergehen. Die maximale Zeit liegt dabei im Ermessen der aktiven Offiziere. Zusätzlich sollte eine Regelmäßigkeit in der Aktivität feststellbar sein.

§18

~ AFK-Nutzung ~

Es ist zwingend erforderlich, bei Abwesenheit längerer oder kürzerer Natur die eingerichteten „Not Available“-Channel zu benutzen.

Dabei sollte immer der Channel benutzt werden, dessen Name die eigene Abwesenheit am besten beschreibt.

Bei Missachtung dieser Regel werden die Mitglieder zwangsweise in einen der entsprechenden Channel verschoben.

Besteht der Verdacht auf das gezielte Sammeln von Stunden, um die eigene Statistik zu fälschen, sollte der ausführende Offizier die Verbindung des Benutzers trennen.

Allerdings sind kurze Abwesenheiten, die mit einem Richtwert von zehn Minuten definiert werden, von dieser Klausel ausgeschlossen und müssen im TeamSpeak mit dem Abwesenheit-Status gekennzeichnet werden.

§19

~ Urkundenfälschung ~

Der Versuch Dekrete, Urkunden und ähnliches durch den Versuch der Fälschung einer Unterschrift oder des Formates gültig zu machen ist strikt untersagt.

Nicht nur wird dies mit der permanenten Exkommunikation geahndet, sondern es werden weiterhin zivilrechtliche Schritte eingeleitet.

Bei der Schwere dieses Vergehens kann nicht von der permanenten Exkommunikation abgesehen werden.

§20

~ Betrug & Cheating ~

In einem Spiel, das einen Internetzugang benötigt oder das gemeinsame bzw. gegeneinander gerichtete Spielen erlaubt und somit andere Spieler in die eigene Spielerfahrung miteinbezieht, ist das Betrügen und Cheaten untersagt.

Das heißt, dass ein Mitglied der Community keine modifizierten Spieldaten, Programme, die das Spiel beeinflussen, oder andere bevorteilende oder vom Entwickler nicht intendierte Dateien auf seinem Personal Computer besitzen darf.

Ein Zuwiderhandeln wird immer unverzüglich mit einer permanenten Exkommunikation geahndet. Dieser Vollzug kann nicht durch den Verbrecher-Status umgangen werden.

§21

~ Identitätsgewährleistung ~

Die Identität muss zu jeder Zeit gewährleistet sein.

So ist es nicht nur streng untersagt, die eigene Identitäts-Datei oder Accountdaten weiterzugeben, sondern auch den eigenen Computer unbeaufsichtigt in der Nähe Anderer zu lassen.

In einem solchen Fall kann der Sträfling keine Aufgaben oder Ämter mehr übernehmen und muss von allen bisherigen unehrenhaft entlassen werden.

Die Weitergabe solcher Informationen ist auch für fremde Informationen untersagt. Sollten es sich um fremde Informationen handeln, ist eine permanente Exkommunikation anzusetzen.

Grundlegender Aufbau

TeamSpeak:

~ Headquarter ~

Die Offizierskammer steht an oberster Stelle und umfasst die drei Channel General Inspektion, Generalstab, Offizierstab. Alle sind dazu gedacht Personengruppen mit Befehlsgewalt und Administrativer Funktion einen Channel zu bieten, in dem Sie weder gestört noch gesehen werden können, um dienstliche Sitzungen bzw. Besprechungen abhalten zu können.

Die drei Channel unterscheiden sich dabei massiv in ihren einzelnen Rechten. Nur dem General selbst ist es möglich die General Inspektion einzusehen und zu betreten. Sie dient dazu den gesamten Server unbemerkt überwachen zu können. Der Generalstab kann von den fünf Generälen eingesehen und betreten werden. Er wird für Vollversammlungen und Abstimmung über Design und Kostenentscheidungen genutzt. Der Offizierstab wird von den Staboffizieren genutzt und kann sonst auch von Generälen benutzt werden. Er erfüllt einen ähnlichen Zweck wie der Generalstab.

~ Infobox ~

Die Infobox befindet sich an zweiter Stelle und ist zwischen der Offizierskammer und dem Bereich „Not Available“ platziert. Die Infobox fasst die Register Clan Momente, Game Raid Union, Ranking, TeamSpeak Rules und Truppenregister zusammen und hat den Zweck, Mitgliedern relevante Informationen zu liefern.

In den Clan Momenten stehen lustige oder einschlägige Ereignisse jeweils zusammen mit den Daten an denen sie sich zugetragen haben.

Game Raid Union fasst in zwei Aussagen die wichtigsten Grundsätze des Clans zusammen, aus denen sich alle weiteren Regeln ableiten.

Ranking beinhaltet einen Verweis auf das aktuelle Gesetzbuch, in dem unter anderem Richtwerte für die Zeit, die eine Beförderung benötigt, beinhaltet. Weiterhin wird dort auf die Onlinezeiten aller auf dem TeamSpeak verwiesen.

TeamSpeak Rules beinhaltet einen Verweis auf das aktuelle Gesetzbuch, das Gültigkeit besitzt und sich direkt auf den TeamSpeak anwenden lässt.

Das Truppenregister beinhaltet eine Weiterleitung zu einer Onlinetabelle, in der alle Mitglieder nach ihren Dienstgraden sortiert und übersichtlich aufgeführt werden.

~ Not Available ~

Der Bereich „Not Available“ folgt auf die Infobox und beinhaltet die Channel Busy, Away From Keyboard, Nahrungsaufnahme und Multi Tabbing.

In allen Räumen dieses Bereiches ist das Reden strikt untersagt und wird vom System unterbunden. Auch Offizieren ungeachtet des Dienstgrades ist es nicht gestattet dort mittels einer Umgehung zu reden.

Es ist notwendig diesen Bereich zu nutzen, damit beschäftigte oder abwesende keine anderen Räumlichkeiten unnötig blockieren.

Weiterhin ist dieser Bereich sowohl für Mitglieder als auch Besucher zugänglich.

Busy sollte benutzt werden, wenn man zwar ansprechbar aber derzeit beschäftigt ist. Away From Keyboard hingegen ist geeignet, um sich bei Abwesenheit zurückzuziehen. Die Nahrungsaufnahme hingegen ist nicht daran gebunden, ob man sich in der Nähe der Tastatur aufhält, sondern eine nähere Beschreibung der Tätigkeit, der man nachgeht. Folglich sollte er benutzt werden, wenn man damit beschäftigt ist, Nahrungsmittel zu sich zu nehmen.

Der Raum Multi Tabbing sollte genutzt werden, um anzuzeigen, dass man sich zusätzlich auf einem anderen TeamSpeak oder einer anderen Kommunikationsplattform befindet.

~ Group Therapy ~

Dies ist ein öffentlicher Bereich, in den jeder Besucher betreten und einsehen kann. Er dient sowohl Mitgliedern als auch Besuchern dazu, sich ohne ein besonderes Thema unterhalten zu können.

~ Member Area ~

In der Member Area finden sich alle Spielbezogenen Channel, die dazu gedacht sind, den Mitgliedern ungestörte Räumlichkeiten zum Spielen der angegebenen Spiele zu liefern. Dabei sollte nach Möglichkeit immer der Channel gewählt werden, dessen Name zum eigenen Thema passt. Sollte sich ein solcher nicht in der Auflistung befinden, so kann dieser in dem Bereich Temporary Channel eigenständig erstellt werden.

Besucher können diesen Bereich weder einsehen, noch eigenständig betreten, können aber von anderen Mitgliedern Zutritt erhalten.

~ Private Area ~

Die Private Area beinhaltet alle Privaten Channel von den Teams des Clans oder einzelnen Personen. Diese müssen alle mit einem Passwort geschützt sein und benötigen die Zutrittsrechte eines Mitgliedes. Die Besitzer und Mitglieder eines privaten Channels können Besuchern auch temporären Zutritt gewähren.

Die Besitzer sind dafür zuständig die Mitgliedschaft an diesem Channel für erwünschte Personen zu vergeben. Der Status in einem Channel wird auf technischer Basis von der Channelgruppe angegeben.

Während Mitglieder dieses Channels nur in der Lage sind ohne ein Passwort einzugeben, sind die Besitzer auch in der Lage den Channel weitgehend anzupassen. Dies bezieht sich nicht auf die Rechte eines Channels, die von höheren Offizieren eingestellt werden müssen.

Außerdem unterliegen bezüglich des Erscheinungsbildes einigen Regeln. So dürfen die vorangestellten Strukturzeichen nicht entfernt werden und das Erscheinungsbild unterliegt weiterhin den Paragraphen des Strafgesetzbuches.

~ Temporary Channel ~

In diesem Bereich können alle Benutzer eigene Temporäre Channel erstellen, die immer den Typen „Temporär“ haben müssen.

Homepage:

Die Homepage ist der Auftritt von Game Raid Union in der Öffentlichkeit. Einer der Bedingungen, die an eine Mitgliedschaft gebunden ist, ist es, sich auf der Homepage zu registrieren und im vorgesehenen Forum vorzustellen.

Weiterhin werden hier alle langfristigen Themen im Forum diskutiert.

Dort finden sich auch Links zu der Statistik des TeamSpeaks und dem aktuellen Gesetzbuch sowie allen weiteren öffentlichen Gruppen des Clans.

Zusätzlich ist dort die Aufstellung der von Game Raid Union vertretenen Teams und alle offiziellen Spiele zu finden. Des Weiteren werden dort öffentliche Bilder und Dateien zur Ansicht und Weitergabe hochgeladen.



Server Bot Bestimmungen

Allgemeine Hinweise:

Das Webinterface des Bots kann in jedem etablierten Webbrowser unter der Adresse: <https://game-raid-union.de:8087/> geöffnet werden.

Um sich dort einloggen zu können, muss man das Passwort bei Jemanden der entsprechenden Gruppe anfragen.

Der Benutzername ist immer der Dienstgrad, den man zu der Zeit innehat (kleingeschrieben; z.B.: „feldweibel“).

Der Bot kann auch über einige Befehle im Chat des TeamSpeak3 Client gesteuert werden. Damit dies funktioniert, braucht man sich nicht eingeloggt zu haben, da diese an die technische ID der Dienstgrade gebunden sind.

Diese Chatbefehle funktionieren nur im privaten Chat mit dem Bot und dem Channelchat aber nicht im Serverchat.

Es gilt, dass wenn ein Benutzer oder eine Gruppe den Bot gerade benutzt, kein Dritter diesen Bot veräußern darf, solange dieser angemessen benutzt wird.

Nach dem Benutzen des Bots ist ein Jeder dazu verpflichtet diesen zurück in den „Music Store“ zu schieben und auszuschalten. Der Bot kann auch mit dem Befehl „!stop“ gestoppt werden.

Da es Jedem möglich ist, den Bot zu jeder Zeit zu muten oder in seiner Lautstärke anzupassen, werden keine konkreten Regeln zur Zweckentfremdung aufgestellt. Sollte es dennoch zu verschärften Störungen kommen muss dies in einer Beschwerde mitgeteilt werden.

Berechtigungen der Gruppen:

- Lied zur Warteschlange hinzufügen: Alle
- Playbackfunktion benutzen: Alle ab den Unteroffizieren
- Warteschleife überspringen & verwalten: Alle ab den Offizieren
- Musikdateien hochladen: Alle ab den Offizieren
- Musikdateien löschen: Alle ab den Stabsoffizieren
- Musikdateien bearbeiten: Generäle
- Playlists verwalten: Generäle
- Instanz-, Bot- und Benutzerverwaltung: Admin

TS3 Chat Commands:

!queue <name>

Setzt einen Titel in die Warteschlange

!qyt <url>

Setzt einen Titel von YouTube in die Warteschlange

!search <name>

Sucht einen Titel in der Bibliothek des Servers

- Generäle
- Stabsoffiziere
- Offiziere
- Unteroffiziere
- Mannschaften
- ⇒ Alle

!next

Spielt den nächste Titel

!prev

Spielt den zuvor gehörten Titel erneut ab

!play <name / uuid>

Spielt ein bestimmtes Lied ab

!stop

Stoppt alle Wiedergaben

!volume up

Hebt die Lautstärke um einen Prozent an

!volume down

Senkt die Lautstärke um einen Prozent

!volume <value>

Setzt die Lautstärke auf den angegebenen Wert

!playlist <name>

Spielt die gesamte Playlist ab

!stream <url>

Startet eine Online Radio Wiedergabe

!say <text>

Nutzt die Text-to-Speech Funktion des Bots

!yt <url>

Spielt einen Titel von YouTube ab

!shuffle

Aktiviert die zufällige Titelauswahl

!repeat

Aktiviert die Wiederholung eines Titels

- Generäle
- Stabsoffiziere
- Offiziere
- Unteroffiziere

!queuenext <name / uuid>

Überspringt die Warteschlange

!ytdl <url>

Spielt einen Titel von YouTube ab und speichert ihn

!qytdl <url>

Setzt einen Titel von YouTube in die Warteschlange

- Generäle
- Stabsoffiziere
- Offiziere